# I.I.S.S. "S. Mottura" Caltanissetta Istituto tecnico – Liceo scientifico op. Scienze applicate quinquennale e quadriennale A.S. 2024/2025

# **DIPARTIMENTO LOGICO-MATEMATICO**

### PROGRAMMAZIONE DI DIPARTIMENTO

Secondo biennio e quinto anno

Secondo biennio e quinto anno  Docenti del Dipartimento Logico-Matematico per indirizzo		
INDIRIZZO	DISCIPLINE	DOCENTI
Istituto Tecnico	Matematica Tecnologie informatiche Laboratorio di Tecnologie Informatiche	Matraxia Claudio Arena Annibale Canalella Salvatore Gallina Liliana Calogera Puleo Maria Piera Giambra Giuseppe Russo Angela Ilaria Curatolo Liana Alice Tortorici Annibale Antonio Renato Fornasero Renato Russo Maurizio Antonio Timpanelli Luigi Cesare Giugno Salvatore
Liceo scientifico quinquennale	Matematica Informatica	Fornasero Renato Sardo Tiziana Salamanca Daniela Matraxia Claudio
Liceo scientifico quadriennale	Matematica  Matematica (Pensiero Computazionale)  Informatica	Fornasero Renato Salamanca Daniela Matraxia Claudio

#### **PREMESSA**

La programmazione del Dipartimento matematico relativa al secondo biennio e quinto anno tiene conto della seguente normativa nel pieno rispetto della libertà di insegnamento:

- D.P.R. 15 marzo 2010 n. 88 e Allegati, Regolamento recante norme per il riordino degli istituti tecnici;
- Direttiva Ministeriale n. 57 del 15 luglio 2010 e Allegato A, Documento tecnico di Linee guida istituti tecnici:
- D.P.R. n. 89 del 15 marzo 2010 e Allegati, Regolamento recante revisione dell'assetto ordinamentale, organizzativo e didattico dei licei;
- D.P.R n. 211 del 7 ottobre 2010 e Allegati, Indicazioni Nazionali per i licei;
- Direttiva MIUR n. 4 del 16 gennaio 2012 e Allegati, Linee guida per il passaggio al nuovo ordinamento degli istituti tecnici;
- Legge 13 luglio 2015, n. 107, Riforma del sistema nazionale di istruzione e formazione;
- la Raccomandazione del Consiglio Europeo del 22 maggio 2018 relativa alle competenze chiave per l'apprendimento permanente;
- D.L. n. 137 del 1 settembre 2008, convertito con modificazioni dalla legge n. 169 del 2008 sull'introduzione della disciplina Cittadinanza e Costituzione nella scuola;
- l'O.M. n. 205 dell'11 marzo 2019 sul nuovo Esame di Stato e la presenza di Cittadinanza e Costituzione nel colloquio.

Dall'anno scolastico 2018/2019 è stata avviata nell'Istituto la sperimentazione nazionale quadriennale per una classe prima del Liceo Scientifico opzione Scienze Applicate con un curricolo in coerenza con il PTOF d'istituto, degli standard di apprendimento e di insegnamento nazionali dei Licei e della L.107/2015.

#### COMPETENZE CHIAVE PER L'APPRENDIMENTO PERMANENTE

Contributo della programmazione dipartimentale per lo sviluppo delle competenze chiave per l'apprendimento permanente:

- Competenza alfabetica funzionale: comprendere, esprimere ed interpretare concetti, sentimenti, fatti e opinioni in forma orale e scritta utilizzando materiali differenti; comunicare e relazionarsi con gli altri in modo adeguato.
- Competenza multilinguistica: utilizzare correttamente per i principali scopi comunicativi e operativi la lingua Inglese; conoscere e utilizzare il linguaggio disciplinare in Lingua Inglese.
- Competenza matematica e competenza in scienze, tecnologie e ingegneria: sviluppare e applicare il pensiero e la comprensione matematica per risolvere problemi in situazioni quotidiane; usare modelli matematici di pensiero e di presentazione (formule, modelli, costrutti, grafici, diagrammi).
- Competenza digitale: individuare ed utilizzare le moderne forme di comunicazione visiva e multimediale anche con riferimento agli strumenti tecnici della comunicazione in rete; acquisire un atteggiamento critico nei confronti della validità, dell'affidabilità e dell'impatto delle informazioni e dei dati resi disponibili con strumenti digitali.
- Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: essere consapevoli delle proprie capacità e dei propri stili di apprendimento di gestire la complessità, riflettere criticamente e saper prendere decisioni; saper lavorare responsabilmente ed efficacemente in modo autonomo e collaborativo.
- Competenza in materia di cittadinanza: acquisire un atteggiamento responsabile e costruttivo al fine di partecipare consapevolmente ad un processo decisionale democratico e

- alle attività civiche; promuovere la diversità sociale e culturale, la parità di genere, gli stili di vita sostenibili e la cultura della pace.
- Competenza imprenditoriale: elaborare idee e opportunità trasformandole in azioni per raggiungere obiettivi; essere creativi, sapersi assumere rischi, pianificare e gestire progetti.
- Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali: comprendere e rispettare le differenti culture, tradizioni, forme di comunicazione, espressioni artistiche; essere consapevoli che le arti e le forme culturali possono essere strumenti per interpretare e plasmare il mondo.
- Competenza in materia di consapevolezza delle dipendenze: comprendere e prevenire e ridurre i rischi e i danni alla salute, correlati alla diffusione e all'uso di sostanze psicoattive.

#### COMPETENZE TRASVERSALI (SOFT SKILLS)

Contributo della programmazione dipartimentale per lo sviluppo delle soft skills:

- Comunicare: rappresentare in modo personale eventi, fenomeni, concetti e norme utilizzando differenti mezzi di comunicazione: linguistici, grafici, informatici; ricavare e riorganizzare informazioni di diversa complessità.
- Lavorare in gruppo (team working): condividere le proprie conoscenze con gli altri; comprendere l'importanza degli obiettivi del gruppo; saper ascoltare e aiutare gli altri; contribuire a risolvere i problemi del gruppo fornendo contributi personali ed adeguati.
- Fiducia in se stessi: migliorare la conoscenza delle proprie potenzialità riducendo la discrepanza tra i risultati reali e le aspettative ideali.
- Empatia: saper riconoscere le emozioni altrui al fine di instaurare relazioni interpersonali empatiche, costruttive e piacevoli.
- Creatività: ricercare diverse soluzioni ai problemi, individuando idee ed intuizioni innovative anche fuori dalle logiche consolidate; elaborare idee attivando immaginazione ed originalità e utilizzando diversi linguaggi e forme espressive.

#### **COMPETENZE SPECIFICHE**

### **Istituto Tecnico**

- utilizzare il linguaggio e i metodi propri della matematica per organizzare e valutare adeguatamente informazioni qualitative e quantitative;
- utilizzare le strategie del pensiero razionale negli aspetti dialettici e algoritmici per affrontare situazioni problematiche, elaborando opportune soluzioni;
- utilizzare i concetti e i modelli delle scienze sperimentali per investigare fenomeni sociali e naturali e per interpretare dati;
- utilizzare le reti e gli strumenti informatici nelle attività di studio, ricerca e approfondimento disciplinare;
- correlare la conoscenza storica generale agli sviluppi delle scienze, delle tecnologie e delle tecniche negli specifici campi professionali di riferimento per individuare le strategie appropriate per la soluzione di problemi

#### Liceo scientifico Scienze applicate quinquennale

• Comprendere le strutture portanti dei procedimenti argomentativi e dimostrativi della matematica, anche attraverso la padronanza del linguaggio logico-formale.

- Saper utilizzare strumenti di calcolo e di rappresentazione per la modellizzazione e la risoluzione di problemi.
- Saper utilizzare gli strumenti informatici in relazione all'analisi dei dati e alla modellizzazione di specifici problemi scientifici e individuare la funzione dell'informatica nello sviluppo scientifico.
- Comprendere la valenza metodologica dell'informatica nella formalizzazione e modellizzazione dei processi complessi e nell'individuazione di procedimenti risolutivi.
- Utilizzare criticamente strumenti informatici e telematici nelle attività di studio e di approfondimento. Sviluppare il coding e il pensiero computazionale.

### Liceo scientifico Scienze applicate quadriennale

- Comprendere le strutture portanti dei procedimenti argomentativi e dimostrativi della matematica, anche attraverso la padronanza del linguaggio logico-formale.
- Saper utilizzare strumenti di calcolo e di rappresentazione per la modellizzazione e la risoluzione di problemi.
- Saper utilizzare gli strumenti informatici in relazione all'analisi dei dati e alla modellizzazione di specifici problemi scientifici e individuare la funzione dell'informatica nello sviluppo scientifico.
- Comprendere la valenza metodologica dell'informatica nella formalizzazione e modellizzazione dei processi complessi e nell'individuazione di procedimenti risolutivi.
- Utilizzare criticamente strumenti informatici e telematici nelle attività di studio e di approfondimento. Sviluppare il coding e il pensiero computazionale.

#### Costruzioni Ambiente e Territorio Articolazione Geotecnico Quadriennale

- Comprendere le strutture portanti dei procedimenti argomentativi e dimostrativi della matematica, anche attraverso la padronanza del linguaggio logico-formale, da applicare ai problemi reali.
- Saper utilizzare strumenti di calcolo e di rappresentazione per la modellizzazione e la risoluzione di problemi pratici della vita reale.
- Saper utilizzare gli strumenti informatici in relazione all'analisi dei dati e alla modellizzazione di specifici problemi scientifici e individuare la funzione dell'informatica nello sviluppo scientifico.
- Comprendere la valenza metodologica dell'informatica nella formalizzazione e modellizzazione dei processi complessi e nell'individuazione di procedimenti risolutivi da applicare nelle casistiche reali.
- Utilizzare criticamente strumenti informatici e telematici nelle attività di studio e di approfondimento.

# DISCIPLINE

### Istituto Tecnico

# **Matematica**

Competenze	Abilità	Conoscenze
	<ul> <li>Rappresentare in un piano cartesiano e studiare le funzioni: f(x) = a/x,</li> </ul>	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
UTILIZZARE IL LINGUAGGIO E I METODI PROPRI DELLA MATEMATICA PER ORGANIZZARE E VALUTARE ADEGUATAMENTE INFORMAZIONI QUALITATIVE E QUANTITATIVE;	computer, e interpretare misure di correlazione e parametri di	rapporti e differenze.  Concetti di dipendenza, correlazione, regressione.  Ragionamento induttivo e basi concettuali dell'inferenza
UTILIZZARE LE STRATEGIE DEL PENSIERO RAZIONALE NEGLI ASPETTI DIALETTICI E ALGORITMICI PER AFFRONTARE SITUAZIONI PROBLEMATICHE, ELABORANDO OPPORTUNE SOLUZIONI;	<ul> <li>Costruire modelli, sia discreti che continui, di crescita lineare e di andamenti periodici.</li> <li>Risolvere equazioni, disequazioni e sistemi relativi a funzioni goniometriche e alla funzione modulo, con metodi grafici o numerici e anche con l'aiuto di strumenti elettronici.</li> <li>Calcolare il numero di permutazioni, disposizioni, combinazioni in un insieme.</li> </ul>	<ul> <li>Teoremi dei seni e del coseno. Formule di addizione e duplicazione degli archi.</li> <li>relazioni tra le funzioni goniometriche.</li> <li>Tecniche di risoluzione di equazioni e disequazioni goniometriche elementari</li> <li>Permutazioni, disposizioni e combinazioni</li> <li>Distribuzioni doppie di frequenze.</li> <li>Indicatori statistici mediante rapporti e differenze.</li> <li>Concetti di dipendenza,</li> </ul>
	correlazione e parametri di regressione.	Ragionamento induttivo e basi concettuali dell'inferenza
UTILIZZARE I CONCETTI E I MODELLI DELLE SCIENZE SPERIMENTALI PER INVESTIGARE FENOMENI SOCIALI E NATURALI E	T(X) = A/X	geometrici e loro rappresentazione nel piano cartesiano. • Permutazioni, disposizioni e

PER INTERPRETARE DATI;	<ul> <li>Analizzare distribuzioni doppie di frequenze. Classificare dati secondo due caratteri, rappresentarli graficamente e riconoscere le diverse componenti delle distribuzioni doppie.</li> <li>Calcolare, anche con l'uso del computer, e interpretare misure di correlazione e parametri di regressione.</li> <li>Distribuzioni doppie di frequenze.</li> <li>Indicatori statistici mediante rapporti e differenze.</li> <li>Concetti di dipendenza, correlazione, regressione.</li> <li>Ragionamento induttivo e basi concettuali dell'inferenza</li> </ul>
UTILIZZARE LE RETI E GLI STRUMENTI INFORMATICI NELLE ATTIVITÀ DI STUDIO, RICERCA E	<ul> <li>Rappresentare in un piano cartesiano e studiare le funzioni f(x) = a/x,</li> <li>O Risolvere equazioni, disequazioni goniometriche, e alla funzione modulo, con metodi grafici o numerici e anche con l'aiuto di strumenti elettronici.</li> <li>Le coniche: definizioni come luoghi geometrici e loro rappresentazione nel piano cartesiano.</li> <li>Formule di addizione e duplicazione degli archi.</li> <li>relazioni tra le funzioni goniometriche.</li> <li>Tecniche di risoluzione di equazioni e disequazioni goniometriche elementari</li> </ul>
APPROFONDIMENTO DISCIPLINARE;	<ul> <li>Analizzare distribuzioni doppie di frequenze. Classificare dati secondo due caratteri, rappresentarli graficamente e riconoscere le diverse componenti delle distribuzioni doppie.</li> <li>Calcolare, anche con l'uso del computer, e interpretare misure di correlazione e parametri di regressione.</li> <li>Distribuzioni doppie di frequenze.         <ul> <li>Indicatori statistici mediante rapporti e differenze.</li> </ul> </li> <li>Concetti di dipendenza, correlazione, regressione.</li> <li>Ragionamento induttivo e basi concettuali dell'informaze.</li> </ul>
CORRELARE LA CONOSCENZA STORICA GENERALE AGLI SVILUPPI DELLE SCIENZE, DELLE TECNOLOGIE E DELLE TECNICHE NEGLI SPECIFICI CAMPI PROFESSIONALI DI RIFERIMENTO PER INDIVIDUARE LE STRATEGIE APPROPRIATE PER LA SOLUZIONE DI PROBLEMI	<ul> <li>cartesiano e studiare le funzioni: f(x) = a/x,.</li> <li>Costruire modelli, sia discreti che continui, di crescita lineare e di andamenti periodici.</li> <li>Analizzara distribuzioni denzia di la contenza di la</li></ul>

Saranno considerati validi gli argomenti essenziali della materia che consentiranno di raggiungere risultati sufficienti nei moduli sviluppati, con conoscenze basilari prodromiche alle competenze ed alle abilità di base.

Competenze	Abilità	Conoscenze
	<ul> <li>Rappresentare in un piano cartesiano e studiare le funzioni: f(x) = a<sup>x</sup>, f(x) = log x.</li> <li>Descrivere le proprietà qualitative di una funzione e costruirne il grafico.</li> </ul>	razionali e irrazionali; funzione modulo; funzioni esponenziali e logaritmiche; funzioni periodiche.  • Funzioni di due variabili.  • Continuità e limite di una funzione. Limiti notevoli di successioni e di
UTILIZZARE IL LINGUAGGIO E I METODI PROPRI DELLA MATEMATICA PER ORGANIZZARE E VALUTARE ADEGUATAMENTE INFORMAZIONI QUALITATIVE E QUANTITATIVE;	Costruire modelli, sia discreti che continui, di crescita esponenziale.	<ul> <li>funzioni.</li> <li>Concetto di derivata di una funzione.</li> <li>Proprietà locali e globali delle funzioni. Formula di Taylor.</li> <li>Funzione esponenziale e logaritmica.</li> </ul>
	Approssimare funzioni derivabili con polinomi.	Algoritmi per l'approssimazione degli zeri di una funzione
	Calcolare, anche con l'uso del computer, e interpretare misure di correlazione e parametri di regressione.	
	<ul> <li>Strutture degli insiemi numerici.</li> <li>Dimostrare una proposizione a partire da altre.</li> <li>Ricavare e applicare le formule per la somma dei primi n termini di una progressione aritmetica o geometrica.</li> </ul>	d'induzione.
UTILIZZARE LE STRATEGIE DEL PENSIERO RAZIONALE NEGLI ASPETTI DIALETTICI E	Costruire modelli, sia discreti che continui, di crescita esponenziale	Funzione esponenziale e logaritmica.
ALGORITMICI PER AFFRONTARE SITUAZIONI PROBLEMATICHE, ELABORANDO OPPORTUNE SOLUZIONI;	Risolvere equazioni, disequazioni e sistemi relativi a esponenziali, con metodi grafici o numerici e anche con l'aiuto di strumenti elettronici.	equazioni esponenziali.
	Utilizzare, anche per formulare previsioni, informazioni statistiche da diverse fonti negli specifici campi professionali di riferimento per costruire indicatori di efficacia,	e differenze.  • Concetti di dipendenza, correlazione, regressione.

	di efficienza e di qualità di prodotti o servizi.  Calcolare, anche con l'uso del computer, e interpretare misure di	Ragionamento induttivo e basi concettuali dell'inferenza
	correlazione e parametri di regressione.	. Determe a coime di un binomio
	<ul> <li>Calcolare limiti di successioni e funzioni.</li> <li>Calcolare derivate di funzioni.</li> <li>Analizzare esempi di funzioni discontinue o non derivabili in qualche punto.</li> <li>Descrivere le proprietà qualitative di una funzione e costruirne il grafico.</li> <li>Calcolare derivate di funzioni composte.</li> </ul>	<ul> <li>Funzioni polinomiali; funzioni razionali e irrazionali; funzione modulo; funzioni esponenziali e logaritmiche; funzioni periodiche.</li> <li>Funzioni di due variabili.</li> <li>Continuità e limite di una funzione. Limiti notevoli di successioni e di funzioni.</li> </ul>
UTILIZZARE I CONCETTI E I MODELLI DELLE SCIENZE	<ul> <li>Rappresentare in un piano cartesiano e studiare le funzioni f(x) = a<sup>x</sup>, f(x) = log x.</li> </ul>	Funzione esponenziale e logaritmica.
SPERIMENTALI PER INVESTIGARE FENOMENI SOCIALI E NATURALI E PER INTERPRETARE DATI;	<ul> <li>Costruire modelli, sia discreti che continui, di crescita esponenziale e di andamenti periodici.</li> <li>Calcolare l'integrale di funzioni elementari.</li> </ul>	• Integrale indefinito e integrale
	<ul> <li>Utilizzare, anche per formulare previsioni, informazioni statistiche da diverse fonti negli specifici campi professionali di riferimento per costruire indicatori di efficacia, di efficienza e di qualità di prodotti o servizi.</li> <li>Calcolare, anche con l'uso del</li> </ul>	• Concetti di dipendenza, correlazione, regressione.
	computer, e interpretare misure di correlazione e parametri di regressione.	
UTILIZZARE LE RETI E GLI STRUMENTI INFORMATICI NELLE	di una funzione e costruirne il	razionali e irrazionali; funzione modulo; funzioni esponenziali e logaritmiche; funzioni periodiche.
ATTIVITÀ DI STUDIO, RICERCA E APPROFONDIMENTO DISCIPLINARE;	grafico • Rappresentare in un piano cartesiano e studiare le funzioni f(x) = a <sup>x</sup> , f(x) = log x.	
	Risolvere equazioni, disequazioni e sistemi relativi a funzioni	

	goniometriche, esponenziali, logaritmiche e alla funzione modulo, con metodi grafici o numerici e anche con l'aiuto di strumenti elettronici.	Funzione esponenziale e logaritmica.
	Utilizzare, anche per formulare previsioni, informazioni statistiche da diverse fonti negli specifici campi professionali di riferimento	equazioni esponenziali.  • Metodologie di risoluzione di equazioni logaritmiche.
	per costruire indicatori di efficacia, di efficienza e di qualità di prodotti o servizi.  Calcolare, anche con l'uso del computer, e interpretare misure di correlazione e parametri di regressione.	<ul> <li>Indicatori statistici mediante rapporti e differenze.</li> <li>Concetti di dipendenza, correlazione, regressione.</li> <li>Ragionamento induttivo e basi</li> </ul>
		<ul> <li>Teoremi dei seni e del coseno.</li> <li>Teoremi trigonometrici sui triangoli rettangoli.</li> <li>Tecniche di risoluzione di equazioni e disequazioni goniometriche elementari</li> </ul>
	Calcolare limiti di successioni e funzioni.	
CORRELARE LA CONOSCENZA STORICA GENERALE AGLI SVILUPPI DELLE SCIENZE, DELLE	Calcolare derivate di funzioni.	Concetto di derivata di una funzione.
TECNOLOGIE E DELLE TECNICHE NEGLI SPECIFICI CAMPI PROFESSIONALI DI RIFERIMENTO PER INDIVIDUARE LE STRATEGIE APPROPRIATE PER LA SOLUZIONE	cartesiano e studiare le funzioni:	logaritmica.
DI PROBLEMI	<ul> <li>Calcolare l'integrale di funzioni elementari.</li> <li>Utilizzare, anche per formulare previsioni, informazioni statistiche da diverse fonti negli specifici campi professionali di riferimento per costruire indicatori di efficacia, di efficienza e di qualità di prodotti o servizi.</li> </ul>	definito.  Indicatori statistici mediante rapporti e differenze.  Concetti di dipendenza, correlazione, regressione.  Ragionamento induttivo e basi

Saranno considerati validi gli argomenti essenziali della materia che consentiranno di raggiungere risultati sufficienti nei moduli sviluppati, con conoscenze basilari prodromiche alle competenze ed alle abilità di base.

Competenze	Abilità	Conoscenze
UTILIZZARE IL LINGUAGGIO E I METODI PROPRI DELLA MATEMATICA PER ORGANIZZARE E VALUTARE ADEGUATAMENTE INFORMAZIONI QUALITATIVE E QUANTITATIVE;	<ul> <li>Probabilità totale, condizionata, formula di Bayes.</li> <li>Piano di rilevazione e analisi dei dati.</li> <li>Campionamento casuale semplice e inferenza induttiva sulla media e sulla proporzione.</li> <li>Concetto di gioco equo.</li> </ul>	<ul> <li>Utilizzare la formula di Bayes nei problemi di probabilità condizionata.</li> <li>Costruire un campione casuale semplice data una popolazione.</li> <li>Costruire stime puntuali ed intervallari per la media e la proporzione.</li> <li>Utilizzare e valutare criticamente informazioni statistiche di diversa origine con particolare riferimento ai giochi di sorte e ai sondaggi.</li> </ul>
		Individuare e riassumere momenti significativi nella storia del pensiero matematico.
UTILIZZARE LE STRATEGIE DEL PENSIERO RAZIONALE NEGLI ASPETTI DIALETTICI E ALGORITMICI PER AFFRONTARE SITUAZIONI PROBLEMATICHE, ELABORANDO OPPORTUNE SOLUZIONI;	<ul> <li>Algoritmi per l'approssimazione degli zeri di una funzione.</li> <li>Concetti di algoritmo iterativo e di algoritmo ricorsivo.</li> </ul>	<ul> <li>Approssimare funzioni derivabili con polinomi. (2° biennio)</li> <li>Realizzare ricerche e indagini di comparazione, ottimizzazione, andamento, ecc., collegate alle applicazioni d'indirizzo</li> <li>Risolvere e rappresentare in modo formalizzato problemi finanziari ed economici.</li> <li>Individuare e riassumere momenti significativi nella storia del pensiero matematico.</li> </ul>
UTILIZZARE I CONCETTI E I	<ul> <li>Probabilità totale, condizionata, formula di Bayes.</li> <li>Piano di rilevazione e analisi dei dati.</li> <li>Campionamento casuale semplice e inferenza induttiva sulla media e sulla proporzione.</li> </ul>	<ul> <li>Utilizzare la formula di Bayes nei problemi di probabilità condizionata.</li> <li>Costruire un campione casuale semplice data una popolazione.</li> <li>Costruire stime puntuali ed intervallari per la media e la proporzione.</li> </ul>
MODELLI DELLE SCIENZE SPERIMENTALI PER INVESTIGARE FENOMENI SOCIALI E NATURALI E PER INTERPRETARE DATI;	Concetto di gioco equo.	<ul> <li>Utilizzare e valutare criticamente informazioni statistiche di diversa origine con particolare riferimento ai giochi di sorte e ai sondaggi.</li> <li>Individuare e riassumere momenti significativi nella storia del pensiero matematico.</li> </ul>
	<ul> <li>Problemi e modelli di programmazione lineare.</li> <li>Ricerca operativa e problemi di scelta</li> </ul>	Realizzare ricerche e indagini di comparazione, ottimizzazione, andamento, ecc., collegate alle applicazioni d'indirizzo     Risolvere e rappresentare in

		modo formalizzato problemi finanziari ed economici.  • Utilizzare strumenti di analisi matematica e di ricerca operativa nello studio di fenomeni economici e nelle applicazioni alla realtà aziendale.  • Individuare e riassumere momenti significativi nella storia del pensiero matematico.
	<ul> <li>Algoritmi per l'approssimazione degli zeri di una funzione.</li> <li>Concetti di algoritmo iterativo e di algoritmo ricorsivo.</li> </ul>	<ul> <li>Approssimare funzioni derivabili con polinomi. (2° biennio)</li> <li>Realizzare ricerche e indagini di comparazione, ottimizzazione, andamento, ecc., collegate alle applicazioni d'indirizzo</li> <li>Risolvere e rappresentare in modo formalizzato problemi finanziari ed economici.</li> <li>Individuare e riassumere momenti significativi nella storia del pensiero matematico.</li> </ul>
UTILIZZARE LE RETI E GLI STRUMENTI INFORMATICI NELLE ATTIVITÀ DI STUDIO, RICERCA E APPROFONDIMENTO DISCIPLINARE;	<ul> <li>Probabilità totale, condizionata, formula di Bayes.</li> <li>Piano di rilevazione e analisi dei dati.</li> <li>Campionamento casuale semplice e inferenza induttiva sulla media e sulla proporzione.</li> </ul>	<ul> <li>Utilizzare la formula di Bayes nei problemi di probabilità condizionata.</li> <li>Costruire un campione casuale semplice data una popolazione.</li> <li>Costruire stime puntuali ed intervallari per la media e la proporzione.</li> </ul>
	Concetto di gioco equo.	<ul> <li>Utilizzare e valutare criticamente informazioni statistiche di diversa origine con particolare riferimento ai giochi di sorte e ai sondaggi.</li> <li>Individuare e riassumere momenti significativi nella storia del pensiero matematico.</li> </ul>
	Problemi e modelli di programmazione lineare.     Ricerca operativa e problemi di scelta	<ul> <li>Realizzare ricerche e indagini di comparazione, ottimizzazione, andamento, ecc., collegate alle applicazioni d'indirizzo</li> <li>Risolvere e rappresentare in modo formalizzato problemi finanziari ed economici.</li> <li>Utilizzare strumenti di analisi matematica e di ricerca operativa nello studio di fenomeni economici e nelle applicazioni alla realtà aziendale.</li> <li>Individuare e riassumere</li> </ul>

		momenti significativi nella storia del pensiero matematico.
	<ul> <li>Algoritmi per l'approssimazione degli zeri di una funzione.</li> <li>Concetti di algoritmo iterativo e di algoritmo ricorsivo.</li> </ul>	Approssimare funzioni derivabili con polinomi. (2° biennio)     Realizzare ricerche e indagini di comparazione, ottimizzazione, andamento, ecc., collegate alle applicazioni d'indirizzo     Risolvere e rappresentare in modo formalizzato problemi finanziari ed economici.     Individuare e riassumere momenti significativi nella storia del pensiero matematico.
CORRELARE LA CONOSCENZA STORICA GENERALE AGLI SVILUPPI DELLE SCIENZE, DELLE TECNOLOGIE E DELLE TECNICHE	<ul> <li>Probabilità totale, condizionata, formula di Bayes.</li> <li>Piano di rilevazione e analisi dei dati.</li> <li>Campionamento casuale semplice e inferenza induttiva sulla media e sulla proporzione.</li> </ul>	<ul> <li>Utilizzare la formula di Bayes nei problemi di probabilità condizionata.</li> <li>Costruire un campione casuale semplice data una popolazione.</li> <li>Costruire stime puntuali ed intervallari per la media e la proporzione.</li> </ul>
NEGLI SPECIFICI CAMPI PROFESSIONALI DI RIFERIMENTO PER INDIVIDUARE LE STRATEGIE APPROPRIATE PER LA SOLUZIONE DI PROBLEMI	Concetto di gioco equo.	<ul> <li>Utilizzare e valutare criticamente informazioni statistiche di diversa origine con particolare riferimento ai giochi di sorte e ai sondaggi.</li> <li>Individuare e riassumere momenti significativi nella storia del pensiero matematico.</li> </ul>
	Problemi e modelli di programmazione lineare.     Ricerca operativa e problemi di scelta	<ul> <li>Realizzare ricerche e indagini di comparazione, ottimizzazione, andamento, ecc., collegate alle applicazioni d'indirizzo</li> <li>Risolvere e rappresentare in modo formalizzato problemi finanziari ed economici.</li> <li>Utilizzare strumenti di analisi matematica e di ricerca operativa nello studio di fenomeni economici e nelle applicazioni alla realtà aziendale.</li> <li>Individuare e riassumere momenti significativi nella storia del pensiero matematico.</li> </ul>

Saranno considerati validi gli argomenti essenziali della materia che consentiranno di raggiungere risultati sufficienti nei moduli sviluppati, con conoscenze basilari prodromiche alle competenze ed alle abilità di base.

### Complementi di matematica

#### Meccatronica (C1) – Elettrotecnica (C3) – Chimica (C6) – Geotecnica (C9)

- utilizzare il linguaggio e i metodi propri della matematica per organizzare e valutare adeguatamente informazioni qualitative e quantitative
- utilizzare le strategie del pensiero razionale negli aspetti dialettici e algoritmici per affrontare situazioni problematiche, elaborando opportune soluzioni
- utilizzare i concetti e i modelli delle scienze sperimentali per investigare fenomeni sociali e naturali e per interpretare dati
- utilizzare le reti e gli strumenti informatici nelle attività di studio, ricerca e approfondimento disciplinare
- correlare la conoscenza storica generale agli sviluppi delle scienze, delle tecnologie e delle tecniche negli specifici campi professionali di riferimento per individuare le strategie appropriate per la soluzione di problemi

progettare strutture, apparati e sistemi, applicando anche modelli matematici, e analizzarne le risposte alle sollecitazioni meccaniche, termiche, elettriche e di altra natura

#### Indirizzo Meccanico (C1)

Competenze	Abilità	Conoscenze
UTILIZZARE IL LINGUAGGIO E I METODI PROPRI DELLA MATEMATICA PER ORGANIZZARE E VALUTARE ADEGUATAMENTE INFORMAZIONI QUALITATIVE E QUANTITATIVE;	Operazioni e trasformazioni vettoriali.	<ul> <li>Utilizzare il calcolo vettoriale.</li> <li>Calcolare il vettore risultante e individuarne il punto di applicazione in un sistema di vettori.</li> </ul>
UTILIZZARE LE STRATEGIE DEL PENSIERO RAZIONALE NEGLI ASPETTI DIALETTICI E ALGORITMICI PER AFFRONTARE SITUAZIONI PROBLEMATICHE, ELABORANDO OPPORTUNE	<ul> <li>vettoriali.</li> <li>Metodo dei minimi quadrati.</li> <li>Popolazione e campione.</li> <li>Statistiche, Distribuzioni campionarie</li> </ul>	<ul> <li>Utilizzare il calcolo vettoriale.</li> <li>Calcolare il vettore risultante e individuarne il punto di applicazione in un sistema di vettori.</li> <li>Calcolare la propagazione degli errori di misura.</li> <li>Individuare elementi qualitativi e</li> </ul>
MODELLI DELLE SCIENZE	<ul> <li>e stimatori.</li> <li>Metodo dei minimi quadrati.</li> <li>Popolazione e campione.</li> <li>Statistiche, Distribuzioni campionarie e stimatori.</li> </ul>	<ul> <li>quantitativi in un fenomeno collettivo.</li> <li>Calcolare la propagazione degli errori di misura.</li> <li>Individuare elementi qualitativi e quantitativi in un fenomeno collettivo.</li> </ul>
UTILIZZARE LE RETI E GLI STRUMENTI INFORMATICI NELLE ATTIVITÀ DI STUDIO, RICERCA E APPROFONDIMENTO DISCIPLINARE;	<ul> <li>Metodo dei minimi quadrati.</li> <li>Popolazione e campione.</li> <li>Statistiche, Distribuzioni campionarie e stimatori.</li> </ul>	<ul> <li>Calcolare la propagazione degli errori di misura.</li> <li>Individuare elementi qualitativi e quantitativi in un fenomeno collettivo.</li> </ul>

CORRELARE LA CONOSCENZA STORICA GENERALE AGLI SVILUPPI DELLE SCIENZE, DELLE TECNOLOGIE E DELLE TECNICHE	vettoriali.	<ul> <li>Utilizzare il calcolo vettoriale.</li> <li>Calcolare il vettore risultante e individuarne il punto di applicazione in un sistema di vettori.</li> </ul>
NEGLI SPECIFICI CAMPI PROFESSIONALI DI RIFERIMENTO PER INDIVIDUARE LE STRATEGIE APPROPRIATE PER LA SOLUZIONE DI PROBLEMI	<ul> <li>Popolazione e campione.</li> <li>Statistiche, Distribuzioni campionarie</li> </ul>	<ul> <li>Calcolare la propagazione degli errori di misura.</li> <li>Individuare elementi qualitativi e quantitativi in un fenomeno collettivo.</li> </ul>
PROGETTARE STRUTTURE, APPARATI E SISTEMI, APPLICANDO ANCHE MODELLI MATEMATICI, E	vettoriali.	<ul> <li>Utilizzare il calcolo vettoriale.</li> <li>Calcolare il vettore risultante e individuarne il punto di applicazione in un sistema di vettori.</li> </ul>
ANALIZZARNE LE RISPOSTE ALLE SOLLECITAZIONI MECCANICHE, TERMICHE, ELETTRICHE E DI ALTRA NATURA	<ul> <li>Metodo dei minimi quadrati.</li> <li>Popolazione e campione.</li> <li>Statistiche, Distribuzioni campionarie e stimatori.</li> </ul>	<ul> <li>Calcolare la propagazione degli errori di misura.</li> <li>Individuare elementi qualitativi e quantitativi in un fenomeno collettivo.</li> </ul>

Saranno considerati validi gli argomenti essenziali della materia che consentiranno di raggiungere risultati sufficienti nei moduli sviluppati, con conoscenze basilari prodromiche alle competenze ed alle abilità di base.

### INDIRIZZO MECCANICO (C1)

Competenze	Abilità	Conoscenze
UTILIZZARE IL LINGUAGGIO E I METODI PROPRI DELLA MATEMATICA PER ORGANIZZARE E VALUTARE ADEGUATAMENTE INFORMAZIONI QUALITATIVE E QUANTITATIVE;	<ul> <li>coniche e di altre curve notevoli;</li> <li>Formule parametriche di alcune curve.</li> <li>Proprietà delle rappresentazioni polari e logaritmiche.</li> </ul>	cartesiane, polari e in forma parametrica.  • Descrivere le proprietà di curve che trovano applicazione nella cinematica.  • Approssimare funzioni periodiche.  • Utilizzare l'integrazione definita in
PENSIERO RAZIONALE NEGLI	<ul> <li>Luoghi geometrici; equazioni delle coniche e di altre curve notevoli;</li> <li>Formule parametriche di alcune</li> </ul>	<ul> <li>Definire luoghi geometrici e ricavarne le equazioni in coordinate cartesiane, polari e in forma</li> </ul>

ALGORITMICI PER AFFRONTARE SITUAZIONI PROBLEMATICHE, ELABORANDO OPPORTUNE SOLUZIONI;	curve. • Proprietà delle rappresentazioni polari e logaritmiche.	parametrica.  • Descrivere le proprietà di curve che trovano applicazione nella cinematica.
	<ul> <li>Analisi di Fourier delle funzioni periodiche.</li> </ul>	Approssimare funzioni periodiche.
	<ul> <li>Derivate parziali e differenziale totale.</li> <li>Equazioni differenziali lineari.</li> </ul>	<ul> <li>Utilizzare l'integrazione definita in applicazioni peculiari della meccanica.</li> <li>Esprimere in forma differenziale fenomenologie elementari.</li> </ul>
	<ul> <li>Verifica di ipotesi statistiche per valutare l'efficacia di un nuovo prodotto o servizio</li> </ul>	campionamento e stima e verifica di ipotesi.
UTILIZZARE I CONCETTI E I MODELLI DELLE SCIENZE SPERIMENTALI PER INVESTIGARE FENOMENI SOCIALI E NATURALI E PER INTERPRETARE DATI;	<ul> <li>Verifica di ipotesi statistiche per valutare l'efficacia di un nuovo prodotto o servizio</li> </ul>	·
UTILIZZARE LE RETI E GLI STRUMENTI INFORMATICI NELLE ATTIVITÀ DI STUDIO, RICERCA E APPROFONDIMENTO DISCIPLINARE;	<ul> <li>Verifica di ipotesi statistiche per valutare l'efficacia di un nuovo prodotto o servizio</li> </ul>	·
CORRELARE LA CONOSCENZA		Trattare semplici problemi di campionamento e stima e verifica di ipotesi.
PROGETTARE STRUTTURE, APPARATI E SISTEMI, APPLICANDO ANCHE MODELLI MATEMATICI, E ANALIZZARNE LE RISPOSTE ALLE SOLLECITAZIONI MECCANICHE,	coniche e di altre curve notevoli; • Formule parametriche di alcune curve.	parametrica.  • Descrivere le proprietà di curve che trovano applicazione nella cinematica.
TERMICHE, ELETTRICHE E DI ALTRA NATURA	<ul> <li>Derivate parziali e differenziale totale.</li> <li>Equazioni differenziali lineari.</li> </ul>	<ul> <li>Utilizzare l'integrazione definita in applicazioni peculiari della meccanica.</li> <li>Esprimere in forma differenziale fenomenologie elementari</li> </ul>

Saranno considerati validi gli argomenti essenziali della materia che consentiranno di raggiungere risultati sufficienti nei moduli sviluppati, con conoscenze basilari prodromiche alle competenze ed alle abilità di base.

# Indirizzo Elettrotecnico (C3)

Competenze	Abilità	Conoscenze
UTILIZZARE IL LINGUAGGIO E I METODI PROPRI DELLA MATEMATICA PER ORGANIZZARE E VALUTARE ADEGUATAMENTE INFORMAZIONI QUALITATIVE E QUANTITATIVE;	Numeri complessi.	Operare con i numeri complessi.
UTILIZZARE LE STRATEGIE DEL PENSIERO RAZIONALE NEGLI ASPETTI DIALETTICI E ALGORITMICI PER AFFRONTARE SITUAZIONI PROBLEMATICHE, ELABORANDO OPPORTUNE SOLUZIONI;	<ul> <li>Popolazione e campione.</li> <li>.Statistiche, Distribuzioni campionarie e stimatori.</li> </ul>	<ul> <li>Operare con i numeri complessi.</li> <li>Trattare semplici problemi di campionamento e stima e verifica di ipotesi.</li> <li>Realizzare strumenti di controllo per la qualità</li> </ul>
UTILIZZARE I CONCETTI E I MODELLI DELLE SCIENZE SPERIMENTALI PER INVESTIGARE FENOMENI SOCIALI E NATURALI E PER INTERPRETARE DATI;	Statistiche, Distribuzioni campionarie e stimatori.	<ul> <li>Trattare semplici problemi di campionamento e stima e verifica di ipotesi.</li> <li>Realizzare strumenti di controllo per la qualità</li> </ul>
UTILIZZARE LE RETI E GLI	Statistiche, Distribuzioni	<ul> <li>Trattare semplici problemi di campionamento e stima e verifica di ipotesi.</li> <li>Realizzare strumenti di controllo per la qualità</li> </ul>
	Numeri complessi.	Operare con i numeri complessi.
		Operare con i numeri complessi.

SOLLECITAZ	ONI MECCA	NICHE,
TERMICHE,	ELETTRICHE	E DI
ALTRA NATU	RA	

Saranno considerati validi gli argomenti essenziali della materia che consentiranno di raggiungere risultati sufficienti nei moduli sviluppati, con conoscenze basilari prodromiche alle competenze ed alle abilità di base.

# Indirizzo Elettrotecnico (C3)

Competenze	Abilità	Conoscenze
UTILIZZARE IL LINGUAGGIO E I METODI PROPRI DELLA MATEMATICA PER ORGANIZZARE E VALUTARE ADEGUATAMENTE INFORMAZIONI QUALITATIVE E QUANTITATIVE;	<ul> <li>Potenze ad esponente reale.</li> <li>Logaritmi in base "e".</li> <li>Analisi di Fourier delle funzioni periodiche.</li> </ul>	<ul> <li>Utilizzare le coordinate logaritmiche.</li> <li>Utilizzare le coordinate polari nel piano e nello spazio.</li> <li>Analizzare una rappresentazione grafica nello spazio.</li> <li>Approssimare funzioni periodiche.</li> </ul>
UTILIZZARE LE STRATEGIE DEL PENSIERO RAZIONALE NEGLI ASPETTI DIALETTICI E ALGORITMICI PER AFFRONTARE SITUAZIONI PROBLEMATICHE, ELABORANDO OPPORTUNE SOLUZIONI;	<ul> <li>Analisi di Fourier delle funzioni periodiche.</li> </ul>	Approssimare funzioni periodiche.
UTILIZZARE I CONCETTI E I MODELLI DELLE SCIENZE SPERIMENTALI PER INVESTIGARE FENOMENI SOCIALI E NATURALI E PER INTERPRETARE DATI;	Potenze ad esponente reale.     Logaritmi in base "e".	
UTILIZZARE LE RETI E GLI STRUMENTI INFORMATICI NELLE ATTIVITÀ DI STUDIO, RICERCA E APPROFONDIMENTO DISCIPLINARE;	<ul><li>Potenze ad esponente reale.</li><li>Logaritmi in base "e".</li></ul>	<ul> <li>Utilizzare le coordinate logaritmiche.</li> <li>Utilizzare le coordinate polari nel piano e nello spazio.</li> <li>Analizzare una rappresentazione grafica nello spazio.</li> <li>Approssimare funzioni periodiche.</li> </ul>

	Potenze ad esponente reale.	Utilizzare le coordinate logaritmiche.
STORICA GENERALE AGLI	Logaritmi in base "e".	Utilizzare le coordinate polari nel
SVILUPPI DELLE SCIENZE, DELLE		piano e nello spazio.
TECNOLOGIE E DELLE TECNICHE		Analizzare una rappresentazione
NEGLI SPECIFICI CAMPI		grafica nello spazio.
PROFESSIONALI DI RIFERIMENTO		
PER INDIVIDUARE LE STRATEGIE		
APPROPRIATE PER LA SOLUZIONE		
DI PROBLEMI		
	Potenze ad esponente reale.	Utilizzare le coordinate logaritmiche.
PROGETTARE STRUTTURE,	Logaritmi in base "e".	Utilizzare le coordinate polari nel
APPARATI E SISTEMI, APPLICANDO		piano e nello spazio.
ANCHE MODELLI MATEMATICI, E		<ul> <li>Analizzare una rappresentazione grafica nello spazio.</li> </ul>
ANALIZZARNE LE RISPOSTE ALLE	Analisi di Fourier delle funzioni	
SOLLECITAZIONI MECCANICHE,	periodiche.	Approssimare funzioni periodiche.
TERMICHE, ELETTRICHE E DI		pp. essentials range on portodiorio.
ALTRA NATURA	D : ( : : : : : : : : : : : : : : : : :	
	• Derivate parziali e differenziale	

Saranno considerati validi gli argomenti essenziali della materia che consentiranno di raggiungere risultati sufficienti nei moduli sviluppati, con conoscenze basilari prodromiche alle competenze ed alle abilità di base.

# Indirizzo Geotecnico (C9)

Competenze	Abilità	Conoscenze
UTILIZZARE IL LINGUAGGIO E I METODI PROPRI DELLA MATEMATICA PER ORGANIZZARE	Vettori, operazioni e trasformazioni vettoriali.	<ul> <li>Utilizzare il calcolo vettoriale.</li> <li>Individuare il punto di applicazione del vettore risultante in un sistema di vettori.</li> </ul>
E VALUTARE ADEGUATAMENTE	<ul> <li>Metodo dei minimi quadrati.</li> <li>Popolazione e campione.</li> <li>Statistiche, Distribuzioni campionarie e stimatori.</li> </ul>	<ul> <li>Calcolare la propagazione degli errori di misura.</li> <li>Trattare semplici problemi di campionamento e stima e verifica di ipotesi.</li> </ul>
UTILIZZARE LE STRATEGIE DEL PENSIERO RAZIONALE NEGLI ASPETTI DIALETTICI E ALGORITMICI PER AFFRONTARE SITUAZIONI PROBLEMATICHE, ELABORANDO OPPORTUNE SOLUZIONI;	<ul> <li>Vettori, operazioni e trasformazioni vettoriali.</li> </ul>	Utilizzare il calcolo vettoriale.     Individuare il punto di applicazione del vettore risultante in un sistema di vettori.
	<ul> <li>Metodo dei minimi quadrati.</li> <li>Popolazione e campione.</li> <li>Statistiche, Distribuzioni campionarie e stimatori.</li> </ul>	<ul> <li>Calcolare la propagazione degli errori di misura.</li> <li>Trattare semplici problemi di campionamento e stima e verifica</li> </ul>

PER INTERPRETARE DATI;		di ipotesi.
		<ul> <li>Calcolare la propagazione degli errori</li> </ul>
STRUMENTI INFORMATICI NELLE	Popolazione e campione.	di misura.
ATTIVITÀ DI STUDIO, RICERCA E	• Statistiche, Distribuzioni campionarie	Trattare semplici problemi di
APPROFONDIMENTO	e stimatori.	campionamento e stima e verifica
DISCIPLINARE;		di ipotesi.
CORRELARE LA CONOSCENZA	Vettori, operazioni e trasformazioni	
STORICA GENERALE AGLI	vettoriali.	Individuare il punto di applicazione
SVILUPPI DELLE SCIENZE, DELLE		del vettore risultante in un sistema di
TECNOLOGIE E DELLE TECNICHE		vettori.
NEGLI SPECIFICI CAMPI		
PROFESSIONALI DI RIFERIMENTO		
PER INDIVIDUARE LE STRATEGIE		
APPROPRIATE PER LA SOLUZIONE		
DI PROBLEMI		
	Vettori, operazioni e trasformazioni	
PROGETTARE STRUTTURE,	vettoriali.	Individuare il punto di applicazione
APPARATI E SISTEMI, APPLICANDO		del vettore risultante in un sistema di
ANCHE MODELLI MATEMATICI, E		vettori.
ANALIZZARNE LE RISPOSTE ALLE	I NIGTORO REI MINIMI RI ISRTSTI	Calcolare la propagazione degli errori
SOLLECITAZIONI MECCANICHE,	Popolazione e campione.	di misura.
TERMICHE, ELETTRICHE E DI	Statistiche, Distribuzioni campionarie	
ALTRA NATURA	e stimatori.	campionamento e stima e verifica
		di ipotesi.

Saranno considerati validi gli argomenti essenziali della materia che consentiranno di raggiungere risultati sufficienti nei moduli sviluppati, con conoscenze basilari prodromiche alle competenze ed alle abilità di base.

# Indirizzo Geotecnico (C9)

Competenze	Abilità	Conoscenze
	<ul> <li>coniche e di altre curve notevoli;</li> <li>Formule parametriche di alcune curve.</li> <li>Proprietà delle rappresentazioni polari e logaritmiche.</li> </ul>	parametrica.
E VALUTARE ADEGUATAMENTE INFORMAZIONI QUALITATIVE E		Approssimare funzioni periodiche.
QUANTITATIVE;	<ul> <li>Applicazioni delle equazioni differenziali lineari.</li> <li>Applicazioni delle derivate parziali e del differenziale totale.</li> </ul>	Esprimere in forma differenziale fenomenologie elementari.

	• Luoghi geometrici: eguazioni delle	Definire luoghi geometrici e ricavarne
UTILIZZARE LE STRATEGIE DEL	<ul> <li>coniche e di altre curve notevoli;</li> <li>Formule parametriche di alcune curve.</li> <li>Proprietà delle rappresentazioni polari e logaritmiche.</li> </ul>	le equazioni in coordinate
ASPETTI DIALETTICI E	<ul> <li>Analisi di Fourier delle funzioni periodiche.</li> </ul>	Approssimare funzioni periodiche.
ALGORITMICI PER AFFRONTARE SITUAZIONI PROBLEMATICHE, ELABORANDO OPPORTUNE SOLUZIONI;	<ul> <li>Applicazioni delle equazioni differenziali lineari.</li> <li>Applicazioni delle derivate parziali e del differenziale totale.</li> </ul>	Esprimere in forma differenziale fenomenologie elementari.
	valutare l'efficacia di un nuovo prodotto o servizio.	dell'efficacia di un prodotto o servizio.
UTILIZZARE I CONCETTI E I MODELLI DELLE SCIENZE SPERIMENTALI PER INVESTIGARE FENOMENI SOCIALI E NATURALI E PER INTERPRETARE DATI;	<ul> <li>Verifica di ipotesi statistiche per valutare l'efficacia di un nuovo prodotto o servizio.</li> </ul>	<ul> <li>Costruire un test sulla media o su una proporzione per la verifica dell'efficacia di un prodotto o servizio.</li> </ul>
UTILIZZARE LE RETI E GLI STRUMENTI INFORMATICI NELLE ATTIVITÀ DI STUDIO, RICERCA E APPROFONDIMENTO DISCIPLINARE;	<ul> <li>Verifica di ipotesi statistiche per valutare l'efficacia di un nuovo prodotto o servizio.</li> </ul>	<ul> <li>Costruire un test sulla media o su una proporzione per la verifica dell'efficacia di un prodotto o servizio.</li> </ul>
CORRELARE LA CONOSCENZA STORICA GENERALE AGLI SVILUPPI DELLE SCIENZE, DELLE TECNOLOGIE E DELLE TECNICHE NEGLI SPECIFICI CAMPI PROFESSIONALI DI RIFERIMENTO PER INDIVIDUARE LE STRATEGIE APPROPRIATE PER LA SOLUZIONE DI PROBLEMI	differenziali lineari.  • Applicazioni delle derivate parziali e del differenziale totale.	Esprimere in forma differenziale fenomenologie elementari.
PROGETTARE STRUTTURE, APPARATI E SISTEMI, APPLICANDO ANCHE MODELLI MATEMATICI, E	<ul> <li>Luoghi geometrici; equazioni delle coniche e di altre curve notevoli;</li> <li>Formule parametriche di alcune curve.</li> <li>Proprietà delle rappresentazioni polari e logaritmiche.</li> </ul>	<ul> <li>Definire luoghi geometrici e ricavarne le equazioni in coordinate cartesiane, polari e in forma parametrica.</li> </ul>
ANALIZZARNE LE RISPOSTE ALLE SOLLECITAZIONI MECCANICHE, TERMICHE, ELETTRICHE E DI	<ul> <li>Analisi di Fourier delle funzioni periodiche.</li> </ul>	Approssimare funzioni periodiche.
ALTRA NATURA	<ul> <li>Applicazioni delle equazioni differenziali lineari.</li> <li>Applicazioni delle derivate parziali e del differenziale totale.</li> </ul>	Esprimere in forma differenziale fenomenologie elementari.

Verifica di ipotesi statistiche produtare l'efficacia di un nuo prodotto o servizio.	Costruire un test sulla media o su una proporzione per la verifica dell'efficacia di un prodotto o servizio.
--------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Saranno considerati validi gli argomenti essenziali della materia che consentiranno di raggiungere risultati sufficienti nei moduli sviluppati, con conoscenze basilari prodromiche alle competenze ed alle abilità di base.

# Liceo scientifico Scienze applicate quinquennale

### **Matematica**

1° anno – 2° biennio	4.7.576.3	
Competenze	Abilità	Conoscenze
Comprendere le strutture portanti dei procedimenti argomentativi e dimostrativi della matematica, anche attraverso la padronanza del linguaggio logico-formale.	<ul> <li>Saper risolvere una disequazione di secondo grado</li> <li>Saper tracciare il grafico di una disequazione di secondo grado</li> <li>Saper risolvere una disequazione irrazionale</li> <li>Saper risolvere una</li> </ul>	Equazioni di 1° e 2° grado  Disequazioni di 1° e 2° grado  Le funzioni
Saper utilizzare strumenti di	disequazione con il valore assoluto  • Saper tracciare un	
calcolo e di rappresentazione per la modellizzazione e la risoluzione di problemi.	punto su un sistema di riferimento mono-bi- tridimensionale  Riconoscere le coordinate di un punto  Saper tracciare per punti una funzione generica  Riconoscere ed applicare le più comuni trasformazioni geometriche  Riconoscere le varie	Il piano cartesiano e la retta

	0 1 111	
	forme dell'equazione di una	
	retta	
	• Calcolare il	
	coefficiente angolare di una	
	retta	
	Individuare	
	l'appartenenza di un punto ad	
	una retta	
	Saper calcolare la	
	distanza tra due punti, tra un	
	punto ed una retta, tra due	
	rette	
	Saper riconoscere le	
	varie posizioni tra due rette e	
	saper trovare il punto di	
	intersezione	
Saper utilizzare gli strumenti	Conoscere le	Le coniche:
informatici in relazione	equazioni delle coniche come	
all'analisi dei dati e alla	luogo geometrico	La circonferenza
modellizzazione di specifici	Saper riconoscere e	
problemi scientifici e	disegnare coniche data	La parabola
individuare la funzione	l'equazione	_
dell'informatica nello sviluppo	• Saper riconoscere e	L'ellisse
scientifico.	scrivere l'equazione di un	
	fascio di coniche	L'iperbole
	Saper ricavare	_
	l'equazione di coniche	
	soddisfacenti assegnate	
	condizioni (passaggio per	
	punti, tangenza a rette,)	
	mediante sistemi e proprietà	
	geometriche.	
	• Saper risolvere con il	
	metodo analitico problemi	
	riguardanti coniche.	
Comprendere la valenza	Raccogliere dati	La statistica
metodologica dell'informatica	statistici in tabelle e grafici,	
nella formalizzazione e	sintetizzarli con medie	
modellizzazione dei processi	opportune e analizzarne la	
complessi e nell'individuazione	dispersione;	
di procedimenti risolutivi.		
Utilizzare criticamente	Determinare la	L'interpolazione.
strumenti informatici e	funzione interpolante fra punti	La regressione e la
telematici nelle attività di	noti e calcolare gli indici di	correlazione.
studio e di approfondimento.	scostamento; Valutare la	La piattaforma l'Ora del
Sviluppare il coding e il		
Synappare in coding e ii	regressione e la correlazione	Codice.
pensiero computazionale.		

Saranno considerati validi gli argomenti essenziali della materia che consentiranno di raggiungere risultati sufficienti nei moduli sviluppati, con conoscenze basilari prodromiche alle competenze ed alle abilità di base.

2° anno – 2° biennio

2° anno – 2° biennio			
Competenze	Abilità	Conoscenze	
Comprendere le strutture portanti dei procedimenti argomentativi e dimostrativi della matematica, anche	• Conoscere e saper operare con le misure in gradi e radianti	Le funzioni goniometriche	
della matematica, anche attraverso la padronanza del linguaggio logico-formale.	<ul> <li>Saper definire e conoscere le proprietà di seno, coseno, tangente, cotangente</li> <li>Saper calcolare le</li> </ul>	Le formule goniometriche	
	funzioni goniometriche degli angoli notevoli • Saper determinare le funzioni goniometriche di un	Equazioni e disequazioni goniometriche	
	<ul><li>angolo opposto,</li><li>complementare,</li><li>supplementare</li><li>Saper tracciare i</li></ul>	Trigonometria	
	grafici cartesiani delle funzioni goniometriche dirette ed inverse		
	<ul> <li>Saper riconoscere ed applicare i vari tipi di formule</li> <li>Saper applicare i</li> </ul>		
	teoremi sul triangolo rettangolo • Saper applicare i		
	teoremi sui triangoli qualunque • Risolvere triangoli		
	Applicare le regole della trigonometria alla risoluzione di problemi		
Saper utilizzare strumenti di calcolo e di rappresentazione per la modellizzazione e la	• Estendere allo spazio alcuni dei temi della geometria piana, anche al fine	Lo spazio	
risoluzione di problemi.	di sviluppare l'intuizione geometrica.  • Individuare le posizioni reciproche di ratto e	La geometria analitica dello spazio	
	posizioni reciproche di rette e piani nello spazio, il parallelismo e la perpendicolarità, nonché le	Le trasformazioni geometriche	
	proprietà dei principali solidi geometrici (in particolare dei		

	4, 4, 4, 4, 4, 4,	1
	poliedri e dei solidi di	
	rotazione).	
Saper utilizzare gli strumenti	Approfondire lo studio	
informatici in relazione	delle funzioni elementari	
all'analisi dei dati e alla	dell'analisi e, in particolare,	
modellizzazione di specifici	delle funzioni esponenziale e	
problemi scientifici e	logaritmo.	
individuare la funzione	Costruire semplici	
dell'informatica nello sviluppo	modelli di crescita o	Esponenziali e logaritmi
scientifico.	decrescita esponenziale,	
	nonché di andamenti	
	periodici, anche in rapporto	
	con lo studio delle altre	
	discipline.	
	Analizzare sia	
	graficamente che	
	analiticamente le principali	
	funzioni e operare su funzioni	
	composte e inverse.	
Comprendere la valenza	Saper definire un	I numeri complessi
metodologica dell'informatica	numero complesso	1 numeri compiessi
nella formalizzazione e	• Saper trasformare un	
	_	
modellizzazione dei processi	numero complesso da una forma all'altra	
complessi e nell'individuazione		
di procedimenti risolutivi.	• Saper operare con i numeri complessi	
	<u> </u>	
	• Saper rappresentare un	
Utilizzare criticamente	numero complesso.	Il calcolo combinatorio
strumenti informatici e	• Far uso delle	n carcolo combinatorio
	distribuzioni doppie	II colocio delle mest et 1143
telematici nelle attività di	condizionate e marginali, dei	Il calcolo delle probabilità
studio e di approfondimento.	concetti di deviazione	Coultrance and coultrance 1
Sviluppare il coding e il	standard, dipendenza,	Sviluppare processi complessi
pensiero computazionale.	correlazione e regressione, e	nella piattaforma l'Ora del
	di campione.	Codice.
	• Conoscere la	
	probabilità condizionata e	
	composta, la formula di Bayes	
	e le sue applicazioni, nonché	
	gli elementi di base del	
	calcolo combinatorio.	
	Approfondire il	
	concetto di modello	
	matematico.	

Saranno considerati validi gli argomenti essenziali della materia che consentiranno di raggiungere risultati sufficienti nei moduli sviluppati, con conoscenze basilari prodromiche alle competenze ed alle abilità di base.

5° anno	A L.11.43	Canagara
Competenze	Abilità	Conoscenze
Comprendere le strutture portanti dei procedimenti argomentativi e dimostrativi	<ul><li>Saper calcolare i limiti di funzioni</li><li>Comprendere il</li></ul>	Le funzioni e le loro proprietà
della matematica, anche attraverso la padronanza del	significato geometrico della derivata	I limiti delle funzioni
linguaggio logico-formale.	• Conoscere le derivate fondamentali e saperle	Il calcolo dei limiti
	<ul><li>calcolare</li><li>Distinguere</li></ul>	Le successioni e le serie
	e la derivabilità  • Saper applicare le	La derivata di una funzione
Saper utilizzare strumenti di calcolo e di rappresentazione	<ul> <li>regole di derivazione</li> <li>Enunciare ed applicare i teoremi sulle funzioni</li> </ul>	
per la modellizzazione e la risoluzione di problemi.	derivabili.  • Saper calcolare i massimi ed i minimi assoluti e	I teoremi del calcolo differenziale
	relativi  Riconoscere la concavità e la convessità di una funzione  Saper calcolare i punti di flesso	I massimi, i minimi e i flessi
Saper utilizzare gli strumenti informatici in relazione all'analisi dei dati e alla	Saper riportare sul grafico i vari passi di uno studio di funzione	Lo studio delle funzioni Gli integrali indefiniti
modellizzazione di specifici problemi scientifici e	Comprendere il significato di primitiva e	Gli integrali definiti
individuare la funzione dell'informatica nello sviluppo	1 -	Le equazioni differenziali
scientifico.	immediati e i metodi di integrazione  Comprendere il significato di integrale definito  Saper calcolare un	Le equazioni differenziani
	<ul><li>integrale definito</li><li>Saper risolvere</li><li>problemi con il calcolo delle</li></ul>	
C 1 1	aree racchiuse tra due curve	T = 4!saks!lss=!sss!
Comprendere la valenza metodologica dell'informatica nella formalizzazione e	Definire uno spazio degli eventi, riconoscendo gli eventi elementari	Le distribuzioni di probabilità
modellizzazione dei processi	Definire e calcolare la	

complessi e nell'individuazione di procedimenti risolutivi.	probabilità secondo la definizione classica  • Effettuare una stima della probabilità di un evento sulla base della frequenza  • Applicare il teorema di Bayes per stabilire la probabilità che un evento sia causa di un altro  •	
Utilizzare criticamente strumenti informatici e telematici nelle attività di studio e di approfondimento. Sviluppare il coding e il pensiero computazionale.	Determinare la probabilità che in n prove indipendenti si abbiano k successi.  Definire una variabile aleatoria e determinare il valore atteso, la varianza e lo scarto quadratico medio	Le distribuzioni di probabilità con sviluppi teorici e nella piattaforma l'Ora del Codice.

Saranno considerati validi gli argomenti essenziali della materia che consentiranno di raggiungere risultati sufficienti nei moduli sviluppati, con conoscenze basilari prodromiche alle competenze ed alle abilità di base.

### **Informatica**

#### LINEE GENERALI E COMPETENZE

L'insegnamento di informatica deve contemperare diversi obiettivi: comprendere i principali fondamenti teorici delle scienze dell'informazione, acquisire la padronanza di strumenti dell'informatica, utilizzare tali strumenti per la soluzione di problemi significativi in generale, ma in particolare connessi allo studio delle altre discipline, acquisire la consapevolezza dei 38 vantaggi e dei limiti dell'uso degli strumenti e dei metodi informatici e delle conseguenze sociali e culturali di tale uso. Questi obiettivi si riferiscono ad aspetti fortemente connessi fra di loro, che vanno quindi trattati in modo integrato. Il rapporto fra teoria e pratica va mantenuto su di un piano paritario e i due aspetti vanno strettamente integrati evitando sviluppi paralleli incompatibili con i limiti del tempo a disposizione. Al termine del percorso liceale lo studente padroneggia i più comuni strumenti software per il calcolo, la ricerca e la comunicazione in rete, la comunicazione multimediale, l'acquisizione e l'organizzazione dei dati, applicandoli in una vasta gamma di situazioni, ma soprattutto nell'indagine scientifica, e scegliendo di volta in volta lo strumento più adatto. Ha una sufficiente padronanza di uno o più linguaggi per sviluppare applicazioni semplici, ma significative, di calcolo in ambito scientifico. Comprende la struttura logico-funzionale della struttura fisica e del software di un computer e di reti locali, tale da consentirgli la scelta dei componenti più adatti alle diverse situazioni e le loro configurazioni, la valutazione delle prestazioni, il mantenimento dell'efficienza. L'uso di strumenti e la creazione di applicazioni deve essere accompagnata non solo da una conoscenza adeguata delle funzioni e della sintassi, ma da un sistematico collegamento con i concetti teorici ad essi sottostanti. Il collegamento con le discipline scientifiche, ma anche con la filosofia e l'italiano, deve permettere di riflettere sui fondamenti teorici dell'informatica e delle sue connessioni con la logica, sul modo in cui l'informatica influisce sui metodi delle scienze e delle tecnologie, e su come permette la nascita di nuove scienze. E' opportuno coinvolgere gli studenti degli ultimi due anni in percorsi di approfondimento anche mirati al proseguimento degli studi universitari e di formazione superiore. In questo contesto è auspicabile trovare un raccordo con altri insegnamenti, in particolare con matematica, fisica e scienze, e sinergie con il territorio, aprendo collaborazioni con università, enti di ricerca, musei della scienza e mondo del lavoro. Dal punto di vista dei contenuti il percorso ruoterà intorno alle seguenti aree tematiche: architettura dei computer (AC), sistemi operativi (SO), algoritmi e linguaggi di programmazione (AL), elaborazione digitale dei documenti (DE), reti di computer (RC), struttura di Internet e servizi (IS), computazione, calcolo numerico e simulazione (CS), basi di dati (BD).

#### OBIETTIVI SPECIFICI DI APPRENDIMENTO

#### SECONDO BIENNIO

Nel secondo biennio si procede ad un allargamento della padronanza di alcuni strumenti e un approfondimento dei loro fondamenti concettuali. La scelta dei temi dipende dal contesto e dai rapporti che si stabiliscono fra l'informatica e le altre discipline. Sarà possibile disegnare un percorso all'interno delle seguenti tematiche: strumenti avanzati di produzione dei documenti elettronici, linguaggi di markup (XML etc), formati non testuali (bitmap, vettoriale, formati di compressione), font tipografici, progettazione web (DE); introduzione al modello relazionale dei dati, ai linguaggi di interrogazione e manipolazione dei dati (BS); implementazione di un linguaggio di programmazione, metodologie di programmazione, sintassi di un linguaggio orientato agli oggetti (AL).

#### **QUINTO ANNO**

E' opportuno che l'insegnante - che valuterà di volta in volta il percorso didattico più adeguato alla singola classe - realizzi percorsi di approfondimento, auspicabilmente in raccordo con le altre discipline. Sono studiati i principali algoritmi del calcolo numerico (CS), introdotti i principi teorici della computazione (CS) e affrontate le tematiche relative alle reti di computer, ai protocolli di rete, alla struttura di internet e dei servizi di rete (RC) (IS). Con l'ausilio degli strumenti acquisiti nel 40 corso dei bienni precedenti, sono inoltre sviluppate semplici simulazioni come supporto alla ricerca scientifica (studio quantitativo di una teoria, confronto di un modello con i dati...) in alcuni esempi, possibilmente connessi agli argomenti studiati in fisica o in scienze (CS).

Per ciò che riguarda l'indirizzo opzione quadriennale le competenze, abilità e conoscenze risultano essere le stesse del liceo scientifico opzione scienze applicate quinquiennale, ma con una diversa scansione temporale.

Competenze dell'asse	Competenze	Abilità	Conoscenze
	disciplinari		

Saranno considerati validi gli argomenti essenziali della materia che consentiranno di raggiungere risultati sufficienti nei moduli sviluppati, con conoscenze basilari prodromiche alle competenze ed alle abilità di base.

### 2° anno – 2° biennio

Competenze dell'asse	Competenze disciplinari	Abilità	Conoscenze
Analizzare dati e interpretarli sviluppando deduzioni e ragionamenti sugli stessi anche con l'ausilio di rappresentazioni grafiche, usando consapevolmente gli strumenti di calcolo e le potenzialità offerte da applicazioni specifiche di tipo informatico.		Creare e formattare un foglio di calcolo e utilizzare le funzioni di base, matematiche, logiche e statistiche	Formule, funzioni, riferimenti assoluti e relativi, grafici.

### **Obiettivi minimi**

Saranno considerati validi gli argomenti essenziali della materia che consentiranno di raggiungere risultati sufficienti nei moduli sviluppati, con conoscenze basilari prodromiche alle competenze ed alle abilità di base.

Competenze dell'asse	Competenze disciplinari	Abilità	Conoscenze
Individuare le strategie	Essere in grado di	Essere in grado di creare	I dati, concetto di
appropriate per la	progettare un	algoritmi partendo	algoritmo, diagramma di
soluzione di problemi	programma partendo	dall'analisi dei dati e del	flusso, analisi dei dati e del

4 4	1.1	1.1
da un algoritmo	problema	problema.
da dii digoridilo	problema	problema.

Saranno considerati validi gli argomenti essenziali della materia che consentiranno di raggiungere risultati sufficienti nei moduli sviluppati, con conoscenze basilari prodromiche alle competenze ed alle abilità di base.

# Liceo scientifico Scienze applicate quadriennale Costruzioni Ambiente e Territorio Articolazione Geotecnico Quadriennale

### **Matematica**

Competenze	Abilità	Conoscenze	
Comprendere le strutture portanti dei procedimenti argomentativi e dimostrativi della matematica, anche attraverso la padronanza del linguaggio logico-formale.	<ul> <li>Saper risolvere una disequazione di secondo grado</li> <li>Saper tracciare il grafico di una disequazione di secondo grado</li> </ul>	Equazioni di 1° e 2° grado	
Saper utilizzare strumenti di calcolo e di rappresentazione per la modellizzazione e la risoluzione di problemi.	<ul> <li>Saper tracciare un punto su un sistema di riferimento mono-bitridimensionale</li> <li>Riconoscere le coordinate di un punto</li> <li>Saper tracciare per punti una funzione generica</li> <li>Riconoscere ed applicare le più comuni trasformazioni geometriche</li> <li>Riconoscere le varie forme dell'equazione di una retta</li> <li>Calcolare il coefficiente angolare di una retta</li> </ul>	Il piano cartesiano e la retta	
Saper utilizzare gli strumenti informatici in relazione all'analisi dei dati e alla	• Conoscere le equazioni delle coniche come luogo geometrico	Le coniche:  La circonferenza	
modellizzazione di specifici problemi scientifici e individuare la funzione	Saper riconoscere e disegnare coniche data l'equazione	La parabola	
dell'informatica nello sviluppo scientifico.	Saper riconoscere e scrivere l'equazione di un	L'ellisse	

	fascio di coniche	L'iperbole
Comprendere la valenza	Raccogliere dati	La statistica
metodologica dell'informatica	statistici in tabelle e grafici,	
nella formalizzazione e	sintetizzarli con medie	
modellizzazione dei processi	opportune e analizzarne la	
complessi e nell'individuazione	dispersione;	
di procedimenti risolutivi.	_	
Utilizzare criticamente	• Determinare la	L'interpolazione.
strumenti informatici e	funzione interpolante fra punti	
telematici nelle attività di	noti e calcolare gli indici di	
studio e di approfondimento.	scostamento	
Sviluppare il coding e il		
pensiero computazionale.		

Saranno considerati validi gli argomenti essenziali della materia che consentiranno di raggiungere risultati sufficienti nei moduli sviluppati, con conoscenze basilari prodromiche alle competenze ed alle abilità di base.

Competenze	Abilità	Conoscenze	
Comprendere le strutture portanti dei procedimenti argomentativi e dimostrativi della matematica, anche attraverso la padronanza del linguaggio logico-formale.	<ul> <li>Conoscere e saper operare con le misure in gradi e radianti</li> <li>Saper definire e conoscere le proprietà di seno, coseno, tangente, cotangente</li> <li>Saper calcolare le funzioni goniometriche degli angoli notevoli</li> <li>Saper determinare le funzioni goniometriche di un angolo opposto, complementare, supplementare</li> <li>Saper tracciare i grafici cartesiani delle funzioni goniometriche dirette ed inverse</li> <li>Saper riconoscere ed applicare i vari tipi di formule</li> </ul>	Le funzioni goniometriche  Le formule goniometriche  Equazioni e disequazioni goniometriche	
Saper utilizzare strumenti di calcolo e di rappresentazione per la modellizzazione e la risoluzione di problemi.	• Estendere allo spazio alcuni dei temi della geometria piana, anche al fine di sviluppare l'intuizione geometrica.	Lo spazio	

Saper utilizzare gli strumenti	1	
informatici in relazione	delle funzioni elementari	
all'analisi dei dati e alla	dell'analisi e, in particolare,	
modellizzazione di specifici	delle funzioni esponenziale e	
problemi scientifici e	logaritmo.	
individuare la funzione	Costruire semplici	
dell'informatica nello sviluppo	modelli di crescita o	Esponenziali e logaritmi
scientifico.	decrescita esponenziale,	
	nonché di andamenti	
	periodici, anche in rapporto	
	con lo studio delle altre	
	discipline.	
Comprendere la valenza	Saper definire un	I numeri complessi
metodologica dell'informatica	numero complesso	
nella formalizzazione e	• Saper trasformare un	
modellizzazione dei processi	numero complesso da una	
complessi e nell'individuazione	forma all'altra	
di procedimenti risolutivi.		
Utilizzare criticamente	Far uso delle	Il calcolo combinatorio
strumenti informatici e	distribuzioni doppie	
telematici nelle attività di	condizionate e marginali, dei	
studio e di approfondimento.	concetti di deviazione	
Sviluppare il coding e il	standard, dipendenza,	
pensiero computazionale.	correlazione e regressione, e	
	di campione.	

Saranno considerati validi gli argomenti essenziali della materia che consentiranno di raggiungere risultati sufficienti nei moduli sviluppati, con conoscenze basilari prodromiche alle competenze ed alle abilità di base.

Competenze	Abilità	Conoscenze
Comprendere le strutture portanti dei procedimenti	di funzioni	Le funzioni e le loro proprietà
argomentativi e dimostrativi della matematica, anche attraverso la padronanza del	1	I limiti delle funzioni
linguaggio logico-formale.	• Conoscere le derivate fondamentali e saperle	Il calcolo dei limiti
	calcolare	Le successioni e le serie
		La derivata di una funzione
Saper utilizzare strumenti di	• Enunciare ed applicare	
calcolo e di rappresentazione	i teoremi sulle funzioni	
per la modellizzazione e la	derivabili.	I teoremi del calcolo
risoluzione di problemi.	• Saper calcolare i	differenziale
	massimi ed i minimi assoluti e	

	relativi • Riconoscere la concavità e la convessità di una funzione	I massimi, i minimi e i flessi
Saper utilizzare gli strumenti informatici in relazione all'analisi dei dati e alla modellizzazione di specifici problemi scientifici e individuare la funzione dell'informatica nello sviluppo scientifico.	<ul> <li>Saper riportare sul grafico i vari passi di uno studio di funzione</li> <li>Comprendere il significato di primitiva e saperla calcolare</li> <li>Conoscere gli integrali immediati e i metodi di integrazione</li> <li>Comprendere il significato di integrale definito</li> <li>Saper calcolare un integrale definito</li> <li>Saper risolvere problemi con il calcolo delle aree racchiuse tra due curve</li> </ul>	Lo studio delle funzioni Gli integrali indefiniti Gli integrali definiti
Comprendere la valenza metodologica dell'informatica nella formalizzazione e modellizzazione dei processi complessi e nell'individuazione di procedimenti risolutivi.	<ul> <li>Definire uno spazio degli eventi, riconoscendo gli eventi elementari</li> <li>Definire e calcolare la probabilità secondo la definizione classica</li> <li>Effettuare una stima della probabilità di un evento sulla base della frequenza</li> </ul>	Le distribuzioni di probabilità
Utilizzare criticamente strumenti informatici e telematici nelle attività di studio e di approfondimento.  Sviluppare il coding e il pensiero computazionale.	Determinare la probabilità che in n prove indipendenti si abbiano k successi.	Le distribuzioni di probabilità con sviluppi teorici

Saranno considerati validi gli argomenti essenziali della materia che consentiranno di raggiungere risultati sufficienti nei moduli sviluppati, con conoscenze basilari prodromiche alle competenze ed alle abilità di base.

# **Matematica in FAD**

Competenze	Abilità	Conoscenze
Comprendere le strutture portanti dei procedimenti argomentativi e dimostrativi della matematica, anche attraverso la padronanza del linguaggio logico-formale.	<ul> <li>Saper risolvere una disequazione irrazionale</li> <li>Saper risolvere una disequazione con il valore assoluto</li> </ul>	Disequazioni di 1° e 2° grado Le funzioni
Saper utilizzare strumenti di calcolo e di rappresentazione per la modellizzazione e la risoluzione di problemi.	<ul> <li>Individuare</li> <li>l'appartenenza di un punto ad una retta</li> <li>Saper calcolare la distanza tra due punti, tra un punto ed una retta, tra due rette</li> <li>Saper riconoscere le varie posizioni tra due rette e saper trovare il punto di intersezione</li> </ul>	Il piano cartesiano e la retta
Saper utilizzare gli strumenti informatici in relazione all'analisi dei dati e alla modellizzazione di specifici problemi scientifici e individuare la funzione dell'informatica nello sviluppo scientifico.	<ul> <li>Saper ricavare l'equazione di coniche soddisfacenti assegnate condizioni (passaggio per punti, tangenza a rette,) mediante sistemi e proprietà geometriche.</li> <li>Saper risolvere con il metodo analitico problemi riguardanti coniche.</li> </ul>	L'ellisse L'iperbole
Comprendere la valenza metodologica dell'informatica nella formalizzazione e modellizzazione dei processi complessi e nell'individuazione di procedimenti risolutivi.	• Raccogliere dati statistici in tabelle e grafici, sintetizzarli con medie opportune e analizzarne la dispersione;	La statistica
Utilizzare criticamente strumenti informatici e telematici nelle attività di studio e di approfondimento. Sviluppare il coding e il pensiero computazionale.	• Valutare la regressione e la correlazione tra due variabili statistiche.	La regressione e la correlazione. La piattaforma l'Ora del Codice.

Saranno considerati validi gli argomenti essenziali della materia che consentiranno di raggiungere risultati sufficienti nei moduli sviluppati, con conoscenze basilari prodromiche alle competenze ed alle abilità di base.

Competenze	Abilità	Conoscenze
Comprendere le strutture portanti dei procedimenti argomentativi e dimostrativi della matematica, anche attraverso la padronanza del linguaggio logico-formale.	<ul> <li>Saper applicare i teoremi sul triangolo rettangolo</li> <li>Saper applicare i teoremi sui triangoli qualunque</li> <li>Risolvere triangoli</li> <li>Applicare le regole della trigonometria alla risoluzione di problemi</li> </ul>	Trigonometria
Saper utilizzare strumenti di calcolo e di rappresentazione per la modellizzazione e la risoluzione di problemi.	• Individuare le posizioni reciproche di rette e piani nello spazio, il parallelismo e la perpendicolarità, nonché le proprietà dei principali solidi geometrici (in particolare dei poliedri e dei solidi di rotazione).	La geometria analitica dello spazio  Le trasformazioni geometriche
Saper utilizzare gli strumenti informatici in relazione all'analisi dei dati e alla modellizzazione di specifici problemi scientifici e individuare la funzione dell'informatica nello sviluppo scientifico.	• Analizzare sia graficamente che analiticamente le principali funzioni e operare su funzioni composte e inverse.	Esponenziali e logaritmi
Comprendere la valenza metodologica dell'informatica nella formalizzazione e modellizzazione dei processi complessi e nell'individuazione di procedimenti risolutivi.	<ul> <li>Saper operare con i numeri complessi</li> <li>Saper rappresentare un numero complesso.</li> </ul>	I numeri complessi
Utilizzare criticamente strumenti informatici e telematici nelle attività di studio e di approfondimento. Sviluppare il coding e il pensiero computazionale.	<ul> <li>Conoscere la probabilità condizionata e composta, la formula di Bayes e le sue applicazioni, nonché gli elementi di base del calcolo combinatorio.</li> <li>Approfondire il concetto di modello matematico.</li> </ul>	Il calcolo delle probabilità  Sviluppare processi complessi nella piattaforma l'Ora del Codice.

Saranno considerati validi gli argomenti essenziali della materia che consentiranno di raggiungere risultati sufficienti nei moduli sviluppati, con conoscenze basilari prodromiche alle competenze ed alle abilità di base.

### 5° anno

Competenze	Abilità	Conoscenze
Comprendere le strutture portanti dei procedimenti argomentativi e dimostrativi della matematica, anche attraverso la padronanza del linguaggio logico-formale.	<ul> <li>Distinguere concettualmente la continuità e la derivabilità</li> <li>Saper applicare le regole di derivazione</li> </ul>	Le successioni e le serie  La derivata di una funzione
Saper utilizzare strumenti di calcolo e di rappresentazione per la modellizzazione e la risoluzione di problemi.	Saper calcolare i punti di flesso	I flessi
Saper utilizzare gli strumenti informatici in relazione all'analisi dei dati e alla modellizzazione di specifici problemi scientifici e individuare la funzione dell'informatica nello sviluppo scientifico.	Saper operare con le equazioni differenziali	Le equazioni differenziali
Comprendere la valenza metodologica dell'informatica nella formalizzazione e modellizzazione dei processi complessi e nell'individuazione di procedimenti risolutivi.	• Applicare il teorema di Bayes per stabilire la probabilità che un evento sia causa di un altro	Le distribuzioni di probabilità
Utilizzare criticamente strumenti informatici e telematici nelle attività di studio e di approfondimento. Sviluppare il coding e il pensiero computazionale.	• Definire una variabile aleatoria e determinare il valore atteso, la varianza e lo scarto quadratico medio	Le distribuzioni di probabilità con sviluppi teorici e nella piattaforma l'Ora del Codice.

# **Obiettivi minimi**

Saranno considerati validi gli argomenti essenziali della materia che consentiranno di raggiungere risultati sufficienti nei moduli sviluppati, con conoscenze basilari prodromiche alle competenze ed alle abilità di base.

# Matematica (Pensiero Computazionale)

### 2° ANNO

Competenze dell'asse	Competenze disciplinari	Abilità	Conoscenze
Pensiero	Essere capaci di sviluppare	Sviluppare e comprendere	Conoscere e sviluppare
computazionale	e comprendere Artefatti	le abilità di risoluzione di	ogni situazione che

come processo di formulazione di problemi e di soluzioni in una forma che sia eseguibile da un agente che processi informazioni

Pensiero
computazionale da
effettuare senza
bisogno specifico
della tecnologia, in
quanto viene prima
della tecnologia.

Computazionali, essere capaci di sviluppare la creatività, lavorando con gli studenti alla progettazione e sviluppo di artefatti digitali risolvendo problemi l'utilizzo mediante di tecniche informatiche

Essere competenti nel pianificare una strategia; abituare al rigore e quindi rendere possibili gli atti creativi, permettendo di interagire con persone e strumenti, di fruire delle potenzialità delle macchine quali oggetti capaci di compensare le lentezze o l'imprecisione dell'uomo.

problemi ed Artefatti, sia realizzati di persona al 1° anno che sviluppati dagli altri, affinché gli studenti progrediscano al 2° anno nella capacità critica di risoluzione dei problemi.

Essere in grado di usare i sistemi visuali studiati al 1° anno per realizzare sistemi complessi con le singole istruzioni che sono rappresentate da blocchi colorati che si possono trascinare in un'area di lavoro (drag and drop).

Approfondire le abilità trasversali acquisite per sviluppare ed integrare processi alternativi al problem solving utili in qualunque contesto

presupponga l'esatta e concreta procedura da costruire.

Analizzare i problemi da risolvere attraverso una sequenza di operazioni, una rete di connessioni da stabilire, con procedure e gli algoritmi accompagnati da riflessioni, ricostruzioni metacognitive nonché da esplicitazioni delle scelte operate.

Conoscere il pensiero computazionale quale processo mentale che consente di risolvere problemi di varia natura seguendo metodi e strumenti specifici.

Sviluppare le conoscenze la piattaforma dell'Ora del Codice per effettuare esercitazioni e progetti.

#### **Informatica**

#### 2º anno

2° anno			
Competenze dell'asse	Competenze	Abilità	Conoscenze
	disciplinari		
Analizzare dati e interpretarli sviluppando deduzioni e ragionamenti sugli stessi anche con l'ausilio di rappresentazioni grafiche, usando consapevolmente gli strumenti di calcolo e le potenzialità offerte da applicazioni specifiche di tipo informatico.	Implementare capacità logico- deduttive e applicare le consapevolezze matematiche alla risoluzione di problemi.		Conoscenza di Excel e Calc, formattazione dei dati.

#### Obiettivi minimi

Saranno considerati validi gli argomenti essenziali della materia che consentiranno di raggiungere risultati sufficienti nei moduli sviluppati, con conoscenze basilari prodromiche alle competenze ed alle abilità di base.

3° anno

Competenze dell'asse	Competenze	Abilità	Conoscenze
	disciplinari		
Analizzare dati e interpretarli sviluppando deduzioni e ragionamenti sugli stessi anche con l'ausilio di rappresentazioni grafiche, usando consapevolmente gli strumenti di calcolo e le potenzialità offerte da applicazioni specifiche di tipo informatico.	Sapere utilizzare la rappresentazione grafica dei dati per interpretarne con consapevolezza la valenza.		Formule, funzioni, riferimenti assoluti e relativi, grafici.

#### **Obiettivi minimi**

Saranno considerati validi gli argomenti essenziali della materia che consentiranno di raggiungere risultati sufficienti nei moduli sviluppati, con conoscenze basilari prodromiche alle competenze ed alle abilità di base.

#### 4° anno

1 411110			
Competenze dell'asse	Competenze	Abilità	Conoscenze
	disciplinari		
Individuare le strategie	Essere in grado di	Essere in grado di creare	I dati, concetto di
appropriate per la	progettare un	algoritmi partendo	algoritmo, diagramma di
soluzione di problemi	programma partendo	dall'analisi dei dati e del	flusso, analisi dei dati e del
	da un algoritmo	problema	problema.

#### Obiettivi minimi

Saranno considerati validi gli argomenti essenziali della materia che consentiranno di raggiungere risultati sufficienti nei moduli sviluppati, con conoscenze basilari prodromiche alle competenze ed alle abilità di base.

#### METODI E METODOLOGIE DIDATTICHE

- Lezione frontale (presentazione di contenuti e dimostrazioni logiche)
- Lezione interattiva (discussioni sui libri o a tema, interrogazioni collettive)
- Lezione multimediale, visione di film, documentari (utilizzo della LIM, di PPT, di audio video, laboratorio multimediale, videoproiettore collegato al netbook)
- Lettura e analisi diretta dei testi
- Lezione / applicazione
- Discussione guidata
- Cooperative learning (lavoro collettivo guidato o autonomo)

- Problem solving (definizione collettiva)
- Attività di laboratorio (esperienza individuale o di gruppo)
- Esercitazioni pratiche
- Attività di ricerca
- Lavori di gruppo

#### STRUMENTI DIDATTICI

- Libri di testo
- Dispense
- Schemi
- Mappe concettuali
- Dettatura di appunti
- Videoproiettore
- Lavagna interattiva multimediale
- Registratore audio
- Lettore DVD
- Personal computer collegato ad internet
- Biblioteca
- Laboratori
- Visite guidate
- Mostre

### MODALITÀ DI VERIFICA E VALUTAZIONE

#### VERIFICA tipologie

- Verifica scritta
- Verifica orale
- Verifica estemporanea
- Test a risposta aperta
- Test a risposta multipla
- Test a completamento
- Test vero/falso
- Verifica strutturata /semistrutturata

#### VALUTAZIONE criteri generali e griglie di valutazione

Per la valutazione saranno adottati i criteri stabiliti dal POF d'Istituto, le griglie elaborate dal Dipartimento ed allegate alla presente programmazione. La valutazione terrà conto di:

- Livello individuale di acquisizione di conoscenze
- Livello individuale di acquisizione di abilità e competenze
- Progressi compiuti rispetto al livello di partenza
- Interesse
- Impegno
- Partecipazione
- Frequenza
- Comportamento